

### Background layer (Подложка)

Когда вы открываете фотографию, по умолчанию она отображается в виде Background layer. Вы не можете менять прозрачность, режим смешивания или позицию в этом слое, для этого его нужно разблокировать двойным щелчком мыши и нажатием Return (Возврат).



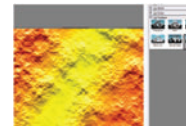
### Burn tool (Затемнение)

Этот инструмент позволяет регулировать контраст изображения вручную. Вы можете закрашивать излишне темные участки. Инструмент Burn можно использовать для осветления теней, притемнения пересвеченных участков изображения и т.д.



### Bump maps (Неровности)

Эти монохромные изображения используются для создания 3D-эффекта в фильтре Texturizer (Текстура). В основном их темневые участки используются для добавления высоких и низких точек изображения, что придает эффект пересеченной местности.



### Bridge Adobe

В Photoshop CS2 встроен файловый менеджер, позволяющий просматривать, сортировать и управлять вашей фотогалереей. Для запуска Adobe Bridge выберите Go To Bridge в меню Options.



### Bit depth (Разрядность)

Bit Depth управляет глубиной цвета изображения. Чем выше разрядность, тем более точным получается изображение. Но в этом случае увеличится и размер файла. Для изменения разрядности выберите Image > Mode.



### Blur (Размытие)

Этот инструмент отлично подходит для удаления мелких дефектов или уменьшения излишней контурной резкости объектов. Выберите его из панели инструментов, укажите размер и режим смешивания, настройте степень размытия и применяйте.

