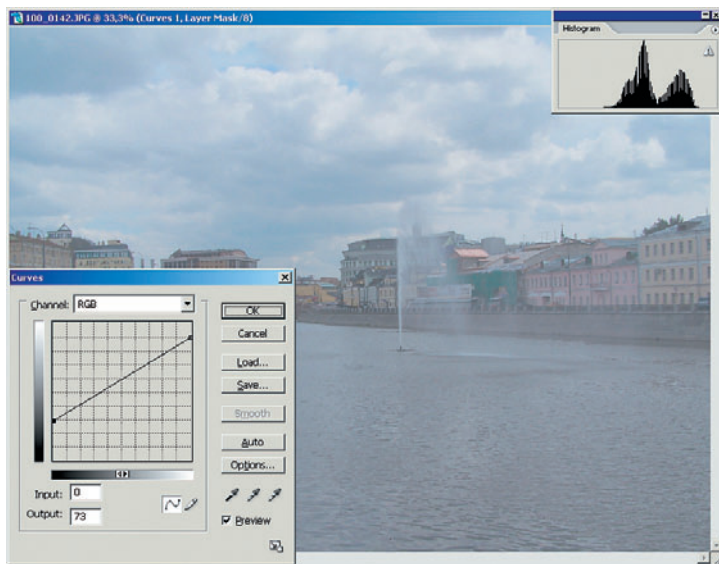


Создаем кривую

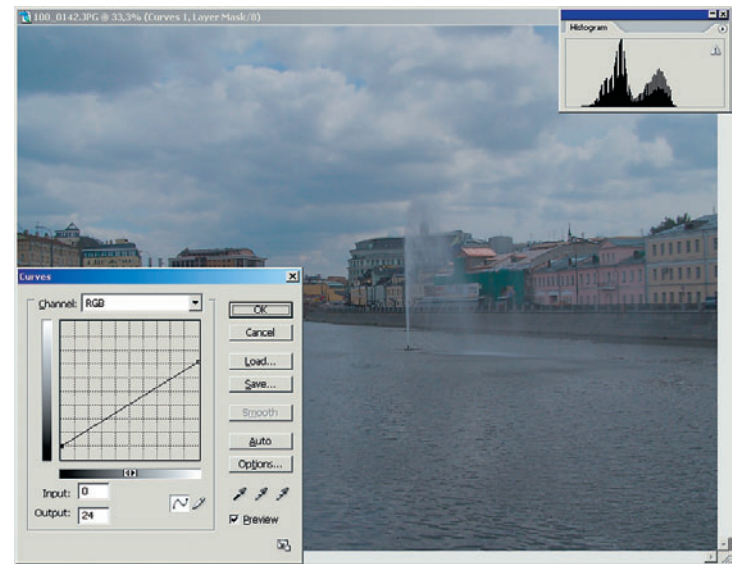
Самый простой способ создать кривую — кликнуть мышью по прямой. Конечно, от такой фамиллярности она не искривится, но на линии появится точка, двигая которую (тоже мышью), мы начнем гнуть прямую. Несколько кликов создадут несколько точек. Их взаимное перемещение изменит прямую до неузнаваемости и — что вас неприятно поразит — то же самое произойдет с изображением. Причем при таком бездумном искривлении, скорее всего, изображение примет совершенно отвратительный вид. А может быть, наоборот, такой, о котором вы и не мечтали... И на этом этапе доморощенные исследователи обычно отказываются от дальнейших экспериментов, разочаровавшись в результатах.

Рис. 4



Чтобы нас не постигла такая же участь, попробуем создать кривую более осознанно. Но сначала немного покрутим нашу прямую. Например, возьмем точку в правом верхнем углу и опустим ее вниз, а точку из левого нижнего — поднимем вверх. Получили негативное изображение. С Levels такого не добиться... Перемещение точки из левого нижнего угла вверх увеличивает яркость изображения. Противоположное движение правой точки яркость уменьшает. Если одновременно переместить обе точки вверх или вниз, то можно изменять контрастность в светах или тенях. Сравните рис. 4 и 5. Обратите внимание на изменение гистограммы с применением тех знаний о ней, которые получили несколькими абзацами выше.

Рис. 5



Такое же перемещение точек по горизонтали позволит создавать светлое или темное контрастное изображение (рис. 6 и 7).

Рис. 6

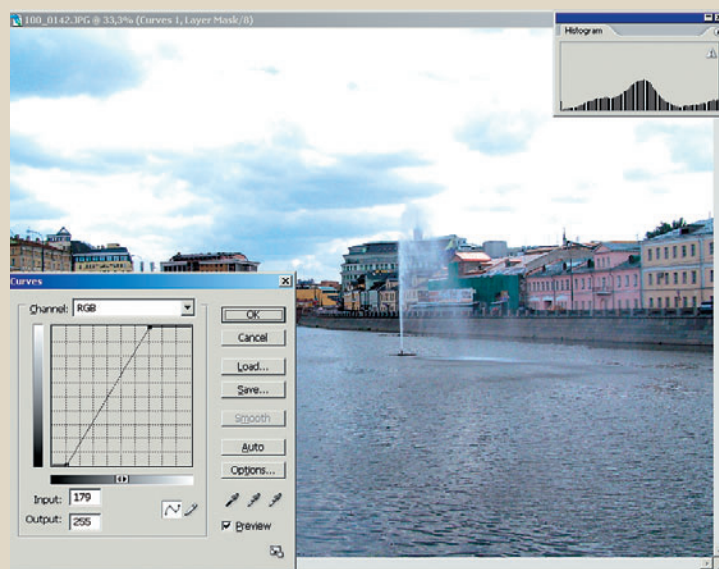


Рис. 7

