

**Блок History & Cache (История и кэш)**

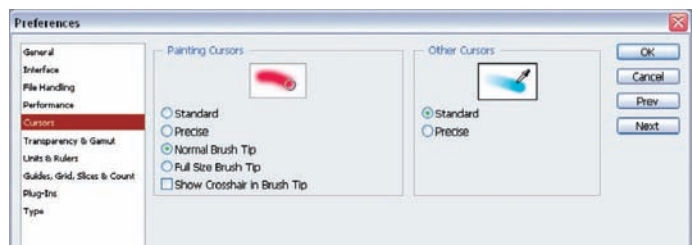
History States (История действий) — здесь задается количество действий, которое будет сохраняться в палитре History (История) в процессе работы. Обычно пользователь из собственной практики определяет, сколько ему надо помнить в истории, но тут стоит учитывать, что на такое запоминание расходуется оперативная память. Очистить память при ее чрезмерном заполнении «мемуарами» можно в пункте главного меню: Edit (Редактировать) > Purge (Удалить из памяти) > Histories (Историю).

Cache Levels (Уровни кэша) — большее значение увеличивает скорость перерисовки экрана, но и занимает больше оперативной памяти. Оптимальная величина подбирается опытным путем в каждом конкретном случае.

**Блок Scratch Disks (Рабочие диски)** — временные файлы, необходимые для работы, Photoshop сохраняет на жестком диске. Если логических дисков в компьютере больше одного, то можно указать, какие именно следует использовать для этой цели. По возможности следует использовать несистемный логический диск (не C:) и тот, где свободного места побольше. Нужные диски отмечаются галочками.

**Блок GPU Setting (Настройки графического процессора)** — этот блок доступен только в расширенной версии Photoshop и позволяет задействовать аппаратное графическое ускорение.

**Блок Description (Описание)** отражает комментарии к каждому из четырех остальных блоков при наведении на них курсора.

**Cursors (Курсоры)**

Preference Cursors

Здесь курсоры делятся на две группы: Painting Cursor (Рисующие курсоры) и Other Cursor (Другие курсоры). Есть возможность настроить их отображение:

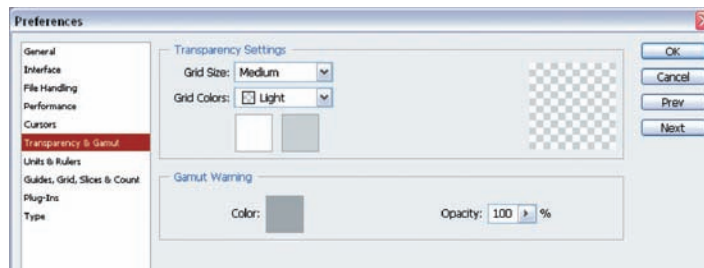
- Standard — Стандартный;
- Precise — Точный;
- Normal Brush Tip — Нормальный кончик кисти;
- Full Size Brush Tip — Полноразмерный кончик кисти;
- Show Crosshair in Brush Tip — Показывать перекрестие на кончике кисти.

Каждый пользователь выбирает для себя вариант, который его больше устраивает.

**Transparency & Gamut (Прозрачность и цветовой охват)**

Подавляющее большинство пользователей удовлетворяется здесь настройками, установленными по умолчанию.

**Transparency Settings (Отображение прозрачных областей)** — для большей наглядности прозрачные области Photoshop показывает в виде шахматных клеток. Их размер регулируется в выпадающем меню Grid Size (Размер сетки), а цвет — в Grid Color (Цвета).

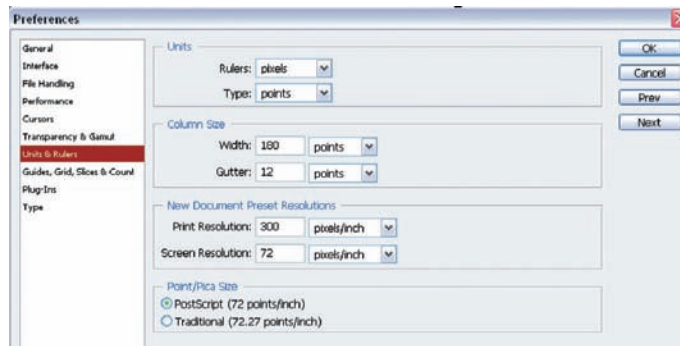


Preference Transparency &amp; Gamut

**Gamut Warning (Отображение цветов вне CMYK)** — этот пункт особенно важен, если Photoshop используется для подготовки полиграфического изображения.

Цветовая модель CMYK, используемая в полиграфии, имеет более узкий цветовой охват, чем модель RGB, поэтому при конвертации из RGB в CMYK некоторые цвета могут выпасть из более узкого цветового пространства. Увидеть эти «выпадающие» области будет проще, если их выделить каким-либо цветом. Именно его и задаем в этом блоке. А увидеть выпавшие цвета можно, используя в главном меню: View (Просмотр) > Gamut Warning (Показать цвета вне CMYK).

В блоке можно настроить Opacity (Непрозрачность) сигнального цвета.

**Units & Rulers (Единицы измерения и линейки)**

Preference Units &amp; Rulers

**Блок Units (Единицы измерения) > Rulers (Линейки)**, вызываемые сочетанием клавиш Ctrl+R, могут иметь размерность в pixels (пикселях), inches (дюймах), cm (сантиметрах), mm (миллиметрах), points (пунктах), picas (пиках), percent (процентах). Здесь они устанавливаются по умолчанию, но их можно изменить, если кликнуть правой клавишей по включенной линейке вокруг изображения.

**Блок Column Size (Размер колонки)** — настройки используются для определения размера колонок и расстояния между ними, что может понадобиться в случае верстки и показа изображения в нескольких колонках. Width (Ширина) и Gutter (Средник) могут измеряться в inches (дюймах), cm (сантиметрах), mm (миллиметрах), points (пунктах), picas (пиках), percent (процентах).

**Блок New Document Preset Resolutions (Разрешение по умолчанию для новых документов)** — его название говорит само за себя. Определить специфические настройки можно в диалоговом окне при создании нового документа. Здесь же задаются только Print Resolution (Разрешение для печати) и Screen Resolution (Разрешение для вывода на экран) в pixels/inch (пиксели на дюйм) и pixels/cm (пиксели на сантиметр).