## АДОВЕ РНОТОЅНОР Методы повышения резкости

Посмотрим несколько усложненный способ использования фильтра Unsharp Mask.



Adobe Photosho

Создаем копию слоя и применяем к ней режим наложения Luminosity (Яркость). Это позволит избежать неравномерных цветовых переходов, к которым Unsharp Mask имеет склонность. К тому же в данном случае важно подчеркнуть яркость.



К новому слою применяем фильтр Filter > Sharpen > Unsharp Mask. Amount задаем большим — около 300%. Radius, наоборот, всего 1,3. Ориентируемся на сильное увеличение резкости слегка за гранью допустимого. Где у кого эта грань располагается — зависит от личных вкусов и пристрастий. Для Radius помним правило: чем мельче детали, тем меньше Radius. И наоборот.



половинки, мы проявляем яркие участки нижнего слоя сквозь верхний. Если при применении фильтра усилился цифровой шум, то аналогично поступаем с черным движком.

Фильтр Unsharp Mask в чистом виде или с небольшой добавкой, как в нашем примере, — весьма сильное средство, поэтому при работе с ним надо соблюдать определенную осторожность, придерживаясь врачебной заповеди «Не навреди!».

Между тем легко заметить, что Unsharp Mask имеет серьезные недостатки. Во-первых, фильтр одинаково обрабатывает все изображение, не отличая те места, где резкость вообще повышать не нужно. Во-вторых, если фотография имеет цифровой шум, то фильтр сделает его еще сильнее. Конечно, можно увеличить значение порога Threshold, но придется поплатиться за это потерей мелких деталей. Наконец, в-третьих, этот метод повышения резкости относится к разрушительным для изображения. Происходящие изменения впоследствии нельзя будет нейтрализовать или просто смягчить без дальнейшего сильного ухудшения качества.

Фильтру Unsharp Mask есть альтернативные решения, и одно из них — Smart Sharpen (Умная резкость). Он изменяет резкость с учетом тональных особенностей снимка и имеет два преимущества перед нерезкой маской.



Несколько чрезмерное увеличение резкости сглаживаем нехитрым приемом. Кликаем правой клавишей по слою и в контекстном меню выбираем опцию Blending Option (Параметры наложения). И в появившемся окне обратим внимание на нижнюю градиентную полоску.

Удерживая нажатой клавишу Alt, кликаем по белому ползунку и, не отпуская курсора, разделяем его на две части. Растаскивая



Первое заключается в наличии опции Remove (Удалить), которая задает варианты размывания изображения. Это расширяет творческие возможности фотографа. Второе — позволяет работать раздельно с темными и светлыми частями картинки и устанавливать для них различные степени повышения резкости.

Несмотря на «продвинутость» этого инструмента по сравнению с Unsharp Mask,

он тоже не лишен недостатков. Не решен вопрос неповышения резкости для гладких поверхностей, которым резкость и не нужна. Шум, подавляемый в тенях, может увеличиться в светах. И изменение резкости все так же остается разрушительным для снимка. Поэтому самое время обратиться к методу, который совсем не использует инструменты резкости, но тем не менее ее повышает.

## Использование High Pass (Цветовой контраст)

Этот метод поднимает увеличение резкости на новый качественный уровень, обеспечивает наибольшую гибкость в достижении поставленной цели, и имеет два существенных преимущества.

Первое состоит в том, что работа производится на отдельном слое. Это не только отменяет разрушительный характер изменений, но и позволяет регулировать или вообще отказаться от них без ущерба для изображения.

Второе связано с тем, что резкость повышается строго по краям деталей, не затрагивая иные области снимка.



Работа начинается с дублирования исходного фонового слоя, к которому применяется режим наложения Hard Light (Жесткий свет).



К новому слою применяем фильтр Filter (Фильтры) > Other (Другие) > High Pass (Цветовой контраст). Он имеет один единственный регулятор — Radius. Чем меньше деталей на изображении, тем Radius должен быть больше. Задача состоит в том, чтобы увеличить его до такой степени, когда мел-