

Ил. 19



Ил. 20

края о бласти о казались о чень р езкими. Нужно было воспо льзоваться функцией сокрытия границы выделения (Ctrl + Shift + M). Пришлось откатиться назад (Ctrl + Z или стрелка в верхнем трее) и увеличить размытие до «23». На ил. 12 ясно видно, что результат о чень х ороший, фак тура ос талась. Попытка зачистить мелкие недочеты при помощи «Кис ти клонирования» то же увенчались успехом, но после до лгих махинаций с настройками. Скажу честно, работа с кистями в этой программе — у довольствие для очень уж большого любителя. На ил. 13 приведены настройки, показавшиеся мне приемлемыми. Изменить нас тройки можно грубо — нажать на с трелку «вниз» и, не отпуская клавишу мыши, двигаться по шкале; или тонко — стрелками «вверх» и «вниз» и вводя числовые параметры. «Плотность» лучше не трогать, если специально не х отите придать изображению зернистость. Вообще же, при работе любыми кис тями компьютер начинает заметно тормозить. Этот фак т лишний раз подтверж дает прописную ис тину о том, что в идеале все до лжно быть готово в момент съемки, а не нарисовано кибернетикой. То есть «все на борьбу за чистую фотографию»!

Теперь займемся к ожей. Для у даления мелких дефектов есть специальный инструмент «Косметика» (ил. 14), к оторый, в свою очередь, состоит из инструментов «Устранение дефектов», «Зубная щетка», «Пипетка», «Загар» и «Стройность».

Я выбрал первый (ил. 15). Дефекты устраняются клонированием фак туры из бо льшой окружности в маленьк ую. Работает х орошо. Кроме этого инс трумента в меню настроек имеется функция сг лаживания кожи. Работает то же непло хо. Резу льтат 25-процентного сг лаживания можно видеть на ил. 16. Этой функцией удобно пользоваться, создав копию изображения в новом слое и отрегулировав его прозрачность, или дополнив слоем-маской. Поверь те, имеет смысл воспользоваться этой уникальной возмо жностью даже для чис той, на первый взг ляд,



Ил. 21

С «Пипеткой» ну жно обращаться ос торожно — мо жно высветить к ожу. «Загар» мне показался бесполезным.

Продолжив изучение панели инструментов, я нашел пиктограмму «Кисть подтемнения». В дейс твительности это оказался набор из 12 инс трументов (ил. 19), но для нас, фотографов, ну жны в первую о чередь локальное осветление и притемнение.

С этими новыми знаниями верну лся к фотографии девушки. Поработал в настройках в разделе «Мягкость» — «Мягким фокусом» и «Смягчением» в слоях. Поправил ластиком и «Кис тью подтемнения» и полу-





кожи. Но на по лнокадровом изображ ении операция длится долго (о чем программа сразу чес тно предупреж дает). Поэтому предварительно следует выделить ну жную область.

Примеры дейс твия инс трументов «Зубная щетка» и «Пипетка» — на ил. 17 и 18. чил ил. 20. Смягчение мне нас только понравилось, что решил обработать еще одну фотографию (ил. 21 и 22).

Вот, пожалуй, и все на сегодня. В следующий раз побалуемся фильтрами и всякими «украшательствами» и поговорим о поддержке цветовых профилей.

Вячеслав КРАСНОПЕРОВ